

**ANÁLISE**

Como já vimos, os resultados dos valores obtidos com o método prompt() nem sempre correspondem com o tipo de dado de que necessitamos. Ou seja, se pedirmos ao usuário que introduza a sua idade e a armazene numa variável para utilizar e adicioná-la ao ano corrente, veremos que não obtemos o resultado pretendido. 😐

let idade = prompt("introduza sua idade");

console.log(idade+2021);

É evidente que se acrescentarmos um número a um texto, não obteremos a soma dos dois, mas teremos o encadeamento dos dois como um só texto.

**parseInt()**

Para evitar erros como o anterior ou outros erros que possam surgir da não verificação do tipo de dados que estamos manipulando, temos a função **parseInt()**. Esta função analisa uma sequência de texto e devolve em um número.

parseInt("22");

parseInt(prompt("Introduza idade"));

Mais uma vez, se não armazenarmos esses dados em algum lugar, dificilmente podemos fazer algo com eles. Para isso, implementamos variáveis que armazenam o resultado das funções. Vejamos o resultado.

let a = parseInt("22");

let b = parseInt(prompt("Introduza idade"));

let c = parseInt("22"+"150");

let d = parseInt(22+150)

let e = parseInt(22+parseInt("150"));

let f = parseInt(22.55);

console.log(a);

console.log(b);

console.log(c);

console.log(d);

console.log(e);

console.log(f);

Combinando e testando diferentes possibilidades, obteremos resultados diferentes. O fundamental é entender o funcionamento de cada método e função para aplicá-lo conforme nossas necessidades. Como podemos ver, num caso de pontualidade, observamos que a função parseInt() só devolve a parte inteira do número que introduzimos, por isso, se tivermos decimais, serão truncados.

**parseFloat()**

Aqui entra em jogo esta outra função, que tem o mesmo objetivo que a anterior, mas neste caso devolve os números decimais que existem.

console.log(parseFloat(22.34));

console.log(parseFloat(22.3456284));

Se testamos estas funções e também por curiosidade, ou engano —ambos são extremamente úteis🙂—, tentamos analisar um texto, vimos que o resultado obtido não é um número.

**NaN**

A propriedade **NaN** nos indica que o valor não é um número **(Not A Number)**, portanto, isto causaria um erro se quiséssemos realizar qualquer operação aritmética com este valor.

Tomemos este exemplo de uma situação que conduziria a um erro. Suponhamos que no código seguinte, quando executado, na caixa de diálogo do prompt, o usuário, por engano ou de propósito — algo que precisamos ter em mente como programadores🧐 —, introduza um texto “sua idade”.

let idade = parseInt(prompt("Introduza sua idade"));

if(idade>18){

console.log("É maior de idade");

}else{

console.log("É menor de idade");

}

🚨 Claramente não estamos isentos do fato do utilizador ser um [troll](https://es.wikipedia.org/wiki/Trol_(Internet)), portanto, temos sempre de procurar formas de validar os dados que o utilizador pode manipular.

**Desafio:**

Te convidamos a resolver o seguinte desafio a fim de continuar a praticar. Para isso, abra o VS Code e cole o último bloco de código implementado.

● Qual é o resultado deste código?

● É correto o que retorna com base no que o utilizador introduziu?

● Onde poderia existir um problema?

● Como poderíamos resolvê-lo e alcançar um resultado melhor utilizando os métodos que já conhecemos? → Tip

🎈 Seja encorajado a refazer o código, pense em possíveis bugs e em como corrigi-los.

→ Dica: Temos a função **isNaN( )**, a qual nos retorna se o valor dado como parâmetro é NaN. Para saber mais, clique [aqui.](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/isNaN)

**EXTRA**

**Math()**

Como uma separação desta seção, trazemos para rever informações sobre um objeto que nos possa ser útil em algum momento do nosso desenvolvimento. Estamos falando de [Math](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math), que tem muitas propriedades e métodos que podem ser úteis.